



*Na era da Inteligência Artificial, a viagem tornou-se uma experiência pré-programada, onde os algoritmos não só sugerem o caminho, como moldam o próprio desejo de partir.*

*Este artigo propõe uma reflexão urgente: que tipo de turistas queremos ser num mundo onde o erro, a surpresa e a dúvida estão a desaparecer? E que ética da viagem podemos (re)construir num tempo em que já não perguntamos... porque a resposta nos chega antes da pergunta?*

Quando os algoritmos escolhem por nós: ainda estamos a viajar?

A Inteligência Artificial no Turismo: Estamos a viajar ou a ser viajados?

Por *Élvio Camacho*, Universidade da Madeira / CITUR, ISAL

---

Já não perguntamos “para onde ir?”.

Os algoritmos fazem isso por nós — e, muitas vezes, antes mesmo de sabermos que queremos partir.

Em poucas décadas, passámos de planejar viagens com mapas e guias de bolso para seguir itinerários desenhados por aplicações. O desejo de descobrir, que sempre moveu o ato de viajar, está agora mediado por plataformas digitais. Google Travel, Booking.com, TripAdvisor e tantas outras deixaram de ser simples ferramentas. Tornaram-se intermediários, curadores, e, em muitos casos, decisores silenciosos.

Se antes partíamos com perguntas — “o que há além do horizonte?”, “o que nunca vi?” — agora seguimos sugestões. Mas o que perdemos quando trocamos a dúvida pela eficiência? Estaremos mesmo a viajar... ou apenas a ser viajados?

---

## A viagem como algoritmo

Viajar sempre foi uma metáfora da liberdade. Um gesto de escolha. Hoje, porém, essa escolha é cada vez mais condicionada por mecanismos invisíveis. Os algoritmos não apenas respondem às nossas preferências — antecipam-nas, modelam-nas, e muitas vezes criam-nas. A Inteligência Artificial (IA) introduziu uma nova camada no turismo: a da previsibilidade personalizada.

Segundo Ma (2024) e Ferràs et al. (2020), os sistemas actuais de IA no turismo utilizam gigantescos volumes de dados históricos e comportamentais para oferecer aquilo que denominam “experiências optimizadas”. A ideia é simples: aumentar a probabilidade de satisfação. Mas essa “satisfação” é medida por cliques, avaliações, padrões de consumo. E o risco é que, ao maximizar a comodidade, se minimizem a surpresa, o desvio e o imprevisto — ou seja, aquilo que realmente torna uma viagem memorável.

A Organização Mundial do Turismo (OMT) destaca que a IA tem o potencial de transformar estruturalmente o sector, promovendo personalização, eficiência e sustentabilidade. Segundo o relatório “AI for Good in Tourism” (OMT, 2024), a IA poderá contribuir com até 19,9 biliões de dólares para a economia global até 2030, enquanto a IA generativa sozinha pode gerar

entre 2,6 a 4,4 bilhões por ano.

O World Travel & Tourism Council (WTTC), em colaboração com a Microsoft, reforça esta ideia no seu relatório “AI in Action”, apontando exemplos de sucesso na gestão de preços, personalização de experiências e redução de impactos ambientais (WTTC, 2024). Contudo, também alerta para desafios prementes como a escassez de profissionais qualificados e a ausência de estratégias formais de implementação.

O que está em causa não é apenas a eficiência. É a transformação da viagem num produto altamente curado, onde cada passo, cada visita, cada refeição é previamente avaliada, filtrada e servida numa bandeja digital. Um percurso sem falhas. Mas também, talvez, sem alma.

---

### Uma viagem feita de dados

Importa lembrar: a IA não inventa do nada. Ela aprende connosco, com os nossos rastros digitais. Cada pesquisa, clique, partilha e avaliação entra nos seus sistemas. Somos simultaneamente criadores e criados pelo algoritmo. E este ciclo levanta uma questão ética fundamental: quem está a guiar quem?

Os dados comportamentais são, como lembra a literatura, uma mina de ouro para os gigantes tecnológicos. Como demonstram Guerra, Gosling e Carvalho (2015), 78% dos turistas reconhecem que plataformas digitais influenciam diretamente a escolha do destino. Ou seja, a escolha já não é apenas nossa. É mediada, induzida, até manipulada.

Outros estudos (Coelho, Bairrada & Van Dúnem, 2020) mostram como a imagem digital de um destino condiciona diretamente a experiência e a satisfação do turista. Uma praia pode parecer paradisíaca online e desiludir ao vivo — ou o contrário. A experiência torna-se uma comparação constante entre expectativa digital e realidade vivida. Entre a simulação e o real.

---

### A morte da dúvida: para onde desapareceu o imprevisto?

Antes, as viagens envolviam mapas dobrados, decisões de última hora, lugares onde nos perdíamos — e onde acabávamos por descobrir o que não procurávamos. Hoje, viajamos com

tudo cronometrado. Dormimos onde nos disseram, comemos o que foi avaliado em estrelas, visitamos o que foi “trending”. A dúvida desapareceu do percurso.

Mas é precisamente na dúvida que começa a viagem. Não na certeza.

A homogeneização da experiência turística, promovida por sistemas de IA, transforma o imprevisível em desconforto a evitar, em vez de o valorizar como potencial de descoberta. A aventura é substituída por conforto. A curiosidade por confirmação.

---

### Literacia algorítmica: a nova competência do viajante

Neste novo cenário, é urgente desenvolver o que autores como Sambasivan et al. (2021) e Tsamados et al. (2022) chamam de literacia algorítmica. Mais do que uma competência técnica, trata-se de uma postura crítica. Um novo tipo de consciência sobre os mecanismos que moldam as nossas escolhas — e, por extensão, a nossa forma de estar no mundo.

Saber que um restaurante aparece no topo não por ser o melhor, mas porque pagou para ali estar. Que um destino pode ser promovido por interesses comerciais, e não culturais. E que os dados que alimentam essas decisões refletem preconceitos, estereótipos e desigualdades — como alerta Noble (2018).

Sem esta literacia, arriscamo-nos a tornar-nos consumidores passivos da experiência turística, iludidos pela promessa de autenticidade.

---

### A autenticidade simulada

Na era digital, até a autenticidade pode ser encenada. Restaurantes “caseiros”, quartos “com alma”, tours “como um local” são, frequentemente, versões estilizadas da realidade, formatadas para parecer reais — mas desenhadas com base em padrões de consumo global.

A análise clássica de MacCannell (1976) sobre a “encenação da retaguarda” ganha aqui nova força: a autenticidade não é descoberta, é exibida. Uma performance para o olhar do turista, cuidadosamente editada para parecer espontânea.

Wang (1999), ao distinguir entre autenticidade objetiva (os factos) e existencial (a

transformação interior), dá-nos uma chave importante: o que está em risco não é apenas o “real”, mas a capacidade do turismo nos transformar. E essa transformação exige desconforto, confronto com o outro, choque cultural. Algo que os algoritmos tendem a evitar — porque não é facilmente quantificável... nem vendável.

---

## O risco da viagem sem mundo

É importante reconhecer: a IA pode, sim, trazer benefícios concretos. Segundo a OMT (2024) e o WTTC (2024), o impacto económico da IA no turismo pode atingir os 19,9 biliões de dólares até 2030. A IA generativa, por si só, poderá gerar anualmente entre 2,6 e 4,4 biliões. Além disso, a tecnologia tem potencial para gerir fluxos turísticos, reduzir pressões ambientais, promover destinos invisibilizados.

Mas números não bastam. A eficácia económica não pode ser o único critério para avaliarmos o papel da IA. A questão não é apenas como a usamos. É, sobretudo, o que deixamos de perguntar quando confiamos demasiado nas suas respostas.

Porque viajar é mais do que seguir um percurso. É colocar questões. É procurar o que ainda não tem nome. É perder-se — e reencontrar-se. É, sobretudo, um gesto de liberdade interior. E essa liberdade exige o direito à dúvida.

---

## Quem dirige a viagem?

A grande pergunta não é se devemos usar IA no turismo. Essa discussão está ultrapassada. A verdadeira questão é quem dirige a viagem. Se somos nós, com a nossa curiosidade, os nossos silêncios e desvios — ou se é um sistema de recomendação que, embora eficaz, não tem corpo, nem história, nem desejo.

O verdadeiro turista do futuro não será aquele que segue o roteiro mais eficiente. Será aquele que ousa sair dele. Que aceita o desconforto do desconhecido. Que opta, conscientemente, por resistir à resposta fácil e cultivar a pergunta inesperada.

Porque, no fundo, viajar é isso: reencontrar o mundo com olhos inquietos. E nenhum algoritmo pode fazer isso por nós.

---

Conclusão: a pergunta que resta

No mundo contemporâneo, talvez a pergunta mais urgente já não seja “onde vamos?”, mas “quem está a decidir o caminho?”. Esta decisão — outrora nascida do impulso interior de descoberta — é agora, cada vez mais, resultado de uma equação invisível entre dados, previsibilidade e lucro. As escolhas parecem nossas, mas foram preditas, filtradas e embaladas para consumo.

Neste cenário, reaprender a viajar implica reaprender a perguntar. Não apenas onde ir, mas porquê ir. Com que intenção, com que liberdade, com que margem para o erro, para o encontro fortuito, para a transformação inesperada. Significa recuperar a viagem como experiência ética, sensível e relacional — e não apenas como percurso eficiente.

Essa nova ética do viajar exige, paradoxalmente, resistir à perfeição sedutora que os algoritmos nos oferecem. Questionar o conforto digital como critério máximo de valor. Recusar a lógica de que mais previsibilidade significa melhor experiência. O verdadeiro sentido da viagem não reside na confirmação das nossas expectativas, mas na sua suspensão — no espaço aberto do que ainda não sabemos.

Porque nenhuma Inteligência Artificial, por mais avançada que seja, pode viver o risco da descoberta. Pode prever, orientar, automatizar... mas não pode duvidar. Não pode hesitar. Não pode maravilhar-se.

Só nós podemos escolher o caminho incerto. Só nós podemos aceitar não saber. E talvez seja justamente aí — no gesto de questionar, de não seguir, de escutar o silêncio entre uma recomendação e outra — que a viagem começa de verdade.

## Referências

- Bairachna, O., & Krupitsa, I. (2024). Use of artificial intelligence and big data in tourist destination management. *Ukrainian Journal of Applied Economics and Technology*. <https://doi.org/10.36887/2415-8453-2024-3-44>
- Coelho, R., Bairrada, C. M., & Van Dúnem, J. A. (2020). Imagem dos destinos turísticos, satisfação e intenção de revisita. *Revista Turismo & Desenvolvimento*, 34, 167-180.

Ferràs, X., Dalmau, T., & Ulrich, K. (2020). Artificial intelligence and the travel industry: Business opportunities and ethical issues. *Tourism Review*, 75(1), 166–180. <https://doi.org/10.1108/TR-06-2019-0256>

Florido-Benítez, L., & del Alcázar Martínez, B. (2024). How artificial intelligence (AI) is powering new tourism marketing and the future agenda for smart tourist destinations. *Electronics*, 13(21), 4151. <https://doi.org/10.3390/electronics13214151>

Guerra, A. S., Gosling, M., & Carvalho, F. (2015). A influência das redes sociais digitais na decisão de viagem. *Revista Turismo & Desenvolvimento*, 23/24, 651–662.

Ivanova, L., & Vovchanska, O. (2023). Marketing technologies of personalization in tourism based on artificial intelligence. *Eastern Europe: Economy, Business and Management*, 39(4), 45–54. <https://doi.org/10.32782/easterneurope.39-4>

MacCannell, D. (1976). *The Tourist: A New Theory of the Leisure Class*. University of California Press.

Ma, Y. (2024). Personalized tourism recommendation systems: Challenges and opportunities. *Journal of Tourism Analytics*, 10(2), 99–115.

Noble, S. U. (2018). *Algorithms of Oppression: How Search Engines Reinforce Racism*. New York University Press. <https://doi.org/10.18574/nyu/9781479833641.001.0001>

Sambasivan, N., Kapania, S., Hutchinson, B., Paritosh, P., & Aroyo, L. (2021). “Everyone wants to do the model work, not the data work”: Data cascades in high-stakes AI. *Proceedings of the 2021 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*, 1–15. <https://doi.org/10.1145/3411764.3445518>

Tsamados, A., Aggarwal, N., Cowls, J., Morley, J., Roberts, H., Taddeo, M., & Floridi, L. (2022). The ethics of algorithms: Key problems and solutions. *AI & Society*, 37(1), 215–230. <https://doi.org/10.1007/s00146-021-01154-8>

Tuo, Y., Ning, L., & Zhu, A. (2020). How artificial intelligence will change the future of tourism industry: The practice in China. In *Information and Communication Technologies in Tourism 2021* (pp. 83–94). Springer. [https://doi.org/10.1007/978-3-030-65785-7\\_7](https://doi.org/10.1007/978-3-030-65785-7_7)

Tuo, Y., Wu, J., Zhao, J., & Si, X. (2024). Artificial intelligence in tourism: Insights and future

research agenda. *Tourism Review*. <https://doi.org/10.1108/tr-03-2024-0180>

Wang, N. (1999). Rethinking authenticity in tourism experience. *Annals of Tourism Research*, 26(2), 349–370. [https://doi.org/10.1016/S0160-7383\(98\)00103-0](https://doi.org/10.1016/S0160-7383(98)00103-0)

WTTC — World Travel & Tourism Council. (2024). *AI in Action: Transforming Travel & Tourism with Artificial Intelligence*. World Travel & Tourism Council.

OMT — Organização Mundial do Turismo. (2024). *AI for Good in Tourism: How Artificial Intelligence Can Drive Sustainable Tourism*. Organização Mundial do Turismo.